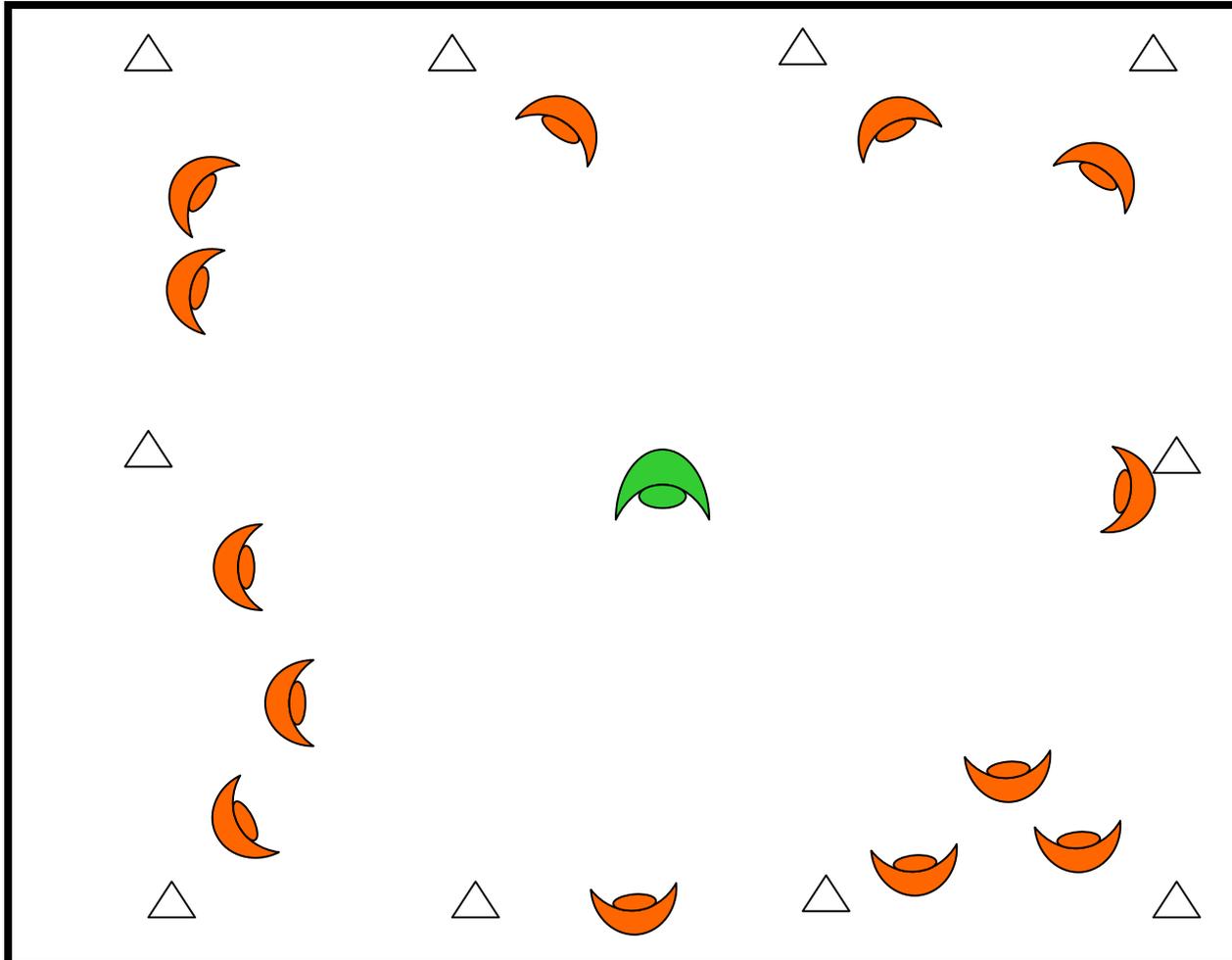


Piovra

visione : missione : valori

Abilità :	Evasione
Altre Abilità	Identificazione dello spazio



Preparazione e svolgimento:

In un quadrato 20m x 20m 1 giocatore (piovra) iniziando dal centro deve provare a toccare gli altri.

Quando un giocatore viene toccato, deve legarsi con il toccatore per creare una piovra e, girando assieme, provare a toccare altri giocatori.

Fattori chiave:

Per Tutti

- Sguardo alto per vedere dove c'è lo spazio
- Usare piccoli passi per accelerare/rallenare e cambiare direzione

Per Giocatori (Piovra)

- Devono comunicare per decidere dove andare

Progressione:

Tutti i giocatori devono muoversi solo su una gamba (ridurre un po' la griglia)