

UNIT 2

Seduta di allenamento ottimale

Introduzione

Con l'unit 1 "capire i nostri Clienti" abbiamo compreso che il nostro obiettivo come allenatori è creare un ambiente dove è ottimizzato l'imparare e il divertirsi.

Ci sono molti allenatori che hanno sviluppato un'ottima conoscenza del gioco, ma che non sono in grado di creare e gestire un ambiente adatto all'apprendimento per i loro giocatori.

Allo stesso modo ci sono un certo numero di allenatori in grado di usare le loro abilità di insegnamento, di comunicazione e di gestione, in modo tale da superare i loro limiti tecnici e tattici, creando un ambiente in cui i giocatori imparano e scoprono.

Obiettivi di apprendimento

Al termine di questo lavoro introduttivo tu, come allenatore, saprai:

1. Avere la conoscenza dei metodi che gli allenatori possono usare per creare un ambiente nel corso dell'allenamento basato sull'imparare e sul divertirsi.
2. Avere la conoscenza su come cambiare una seduta di allenamento, quando questa non si sta volgendo al meglio per renderla più efficace.

ESERCIZIO 5

Sulla base delle precedenti informazioni e su quella delle tue passate esperienze e/o conoscenze completa l'esercizio qui sotto:

- Annota, secondo la tua opinione, i 5 punti più importanti sui quali un allenatore dovrebbe concentrarsi per gestire un'eccellente sessione di allenamento.
